

## 1.MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GK2 TOÁN 9

TT	Chương/ chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá												Tổng			Tỉ lệ % điểm
			TNKQ									Tự luận						
			Nhiều lựa chọn			“Đúng – Sai”2			Trả lời ngắn									
			Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD	
1	Hàm số $y = ax^2$ ( $a \neq 0$ ) và phương trình bậc 2 một ẩn (15 tiết)	Hàm số $y = ax^2$ ( $a \neq 0$ ) và đồ thị	1	1		4									5	1		15
		Phương trình bậc hai một ẩn. Định lí Viète	3	1						2				1	3	3	1	30
2	Tứ giác nội tiếp và đa giác đều (17 Tiết)	Đường tròn ngoại tiếp tam giác. Đường tròn nội tiếp tam giác	2	1					2					1	4	1		17,5
		Tứ giác nội tiếp	1	1			4							1	1	5	2	35

		Đa giác đều	1											1			2,5	
Tổng số câu			8	4		4	4		2	2				3			27	
Tổng số điểm			3,0			2,0			2,0			3,0			4,0	3,0	3,0	10,0
Tỉ lệ %			30			20			20			30			40	30	30	100

## 2. BẢN ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GK2 TOÁN 9

TT	Chương/ chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Yêu cầu cần đạt	Số câu hỏi ở các mức độ đánh giá											
				TNKQ									Tự luận		
				Nhiều lựa chọn			Đúng – Sai			Trả lời ngắn					
				Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD
1	Hàm số $y = ax^2$ ( $a \neq 0$ ) và phương trình bậc 2 một ẩn (15 tiết)	Hàm số $y = ax^2$ ( $a \neq 0$ ) và đồ thị	Biết – Nhận biết được tính đối xứng (trục) và trục đối xứng của đồ thị hàm số $y = ax^2$ ( $a \neq 0$ ). Hiểu – Thiết lập được bảng giá trị của hàm số $y = ax^2$ ( $a \neq 0$ ).	C1 TD	C2 TD		C1a C1b C1c C1d TD								

			<p>Vận dụng</p> <p>– Vẽ được đồ thị của hàm số <math>y = ax^2</math> (<math>a \neq 0</math>).</p> <p>– Giải quyết được một số vấn đề thực tiễn gắn với hàm số <math>y = ax^2</math> (<math>a \neq 0</math>) và đồ thị (ví dụ: các bài toán liên quan đến chuyển động trong Vật lí,...).</p>											
		<p><i>Phương trình bậc hai một ẩn. Định lí Viète</i></p>	<p><b>Biết:</b></p> <p>– Nhận biết được khái niệm phương trình bậc hai một ẩn. Giải được phương trình bậc hai một ẩn.</p> <p><b>Hiểu</b></p> <p>– Giải thích được định lí Viète và ứng dụng (ví dụ: tính nhẩm nghiệm của phương trình</p>	<p>C3 C4 C5 TD</p>	<p>C6 TD</p>					<p>C3 C4 GQ</p>				<p>C1 GQ</p>

			<p>bậc hai, tìm hai số biết tổng và tích của chúng,...).</p> <p><b>Vận dụng</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Tính được nghiệm phương trình bậc hai một ẩn bằng máy tính cầm tay.</li> <li>– Vận dụng được phương trình bậc hai vào giải quyết bài toán thực tiễn.</li> </ul>												
2	Tứ giác nội tiếp và đa giác đều (17 Tiết)	<p>Đường tròn ngoại tiếp tam giác.</p> <p>Đường tròn nội tiếp tam giác.</p>	<p><b>Biết</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Biết được định nghĩa đường tròn ngoại tiếp tam giác.</li> <li>- Biết được định nghĩa đường tròn nội tiếp tam giác.</li> </ul> <p><b>Hiểu</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Xác định được tâm và bán kính đường tròn ngoại tiếp tam giác, trong đó có tâm và bán kính đường tròn ngoại tiếp tam giác vuông, tam giác</li> </ul>	<p>C7</p> <p>C8</p> <p>TD</p>				<p>C2a</p> <p>C2b</p> <p>C2c</p> <p>C2d</p> <p>GQ</p>	<p>C1</p> <p>C2</p> <p>GQ</p>						

[illegible]



			kiến trúc, công nghệ chế tạo,... – Nhận biết được vẻ đẹp của thể giới tự nhiên biểu hiện qua tính đều. <b>Hiểu</b> – Mô tả được các phép quay giữ nguyên hình đa giác đều.												
		<b>Tổng số câu</b>		8	4	0	4	4	0	2	2		0	0	3
		<b>Tổng số điểm</b>		3,0			2,0			2,0			3,0		
		<b>Tỉ lệ %</b>		30						20			30		